# Препроцессинг

### **Препроцессор SCSS**

* Ознакомиться с тем, что такое препроцессинг стилей
  + <https://sass-scss.ru/guide/>
  + <https://webdesign-master.ru/blog/tools/2016-06-04-sass.html>
  + самостоятельный поиск информации
* Ознакомиться с тем, как скомпилировать SCSS в CSS
  + <http://laravel.su/docs/5.4/mix>
* Ознакомиться с подробной документацией и примерами использования SCSS
  + <https://sass-scss.ru/documentation/>

### **Задача**

* Верстку (html), которую делали ранее, всю полностью “пересадить” на Laravel с учетом всех рекомендаций и выводов, полученных на анализе блока задач по шаблонизации
* Стили (css) которые писались для той верстки, которую делали, “пересадить” на препроцессор SCSS.
  + Код должен быть разбит на логические составляющие и импортироваться друг в друга по принципу “матрёшки”.
  + Обязательно использование функций, переменных, условий, миксинов и т.д.
  + **Наличие CSS кода в SCSS файле “как есть” автоматически означает, что с задачей вы не справились**
* В компоненте кнопки (button.scss), помимо стилей внешнего вида “по-умолчанию”, с помощью цикла по карте цветов реализовать 4 модификатора кнопки ([пример](https://getbootstrap.com/docs/3.3/css/#buttons-options)):
  + success - должна быть зеленой
  + error - должна быть красной
  + warning - должна быть оранжевой
  + info - должна быть фиолетовой